

FONDAZIONE ISTITUTO TECNICO SUPERIORE PER LE TECNOLOGIE DELL'INFORMAZIONE E DELLA COMUNICAZIONE:
INFORMATION E COMMUNICATION TECHNOLOGY – ACCADEMIA DIGITALE
(Istituito ai sensi del D.P.C.M. 25 gennaio 2008)
Sede legale in Genova, presso via Briscata 4, 16154 (Ge)

L'Istituto Tecnico Superiore per le Tecnologie dell'Informazione e della Comunicazione (ICT) Accademia Digitale riconosciuto dalla Prefettura di Genova con n. d'ordine 100 dell'11.01.2011, con sede legale in Genova, via Briscata 4, 16154, (Ge), emette il presente bando pubblico per l'iscrizione ai **corsi biennali 2024-2026 (Cicli 14.1, 14.2, 14.3, 14.4)** per il conseguimento di uno tra i quattro seguenti titoli:

CICLO 14.1 Full-Stack Developer (2000h)

FIGURA NAZIONALE

10.1.1 - Tecnico superiore sviluppatore di software

PROFILO TERRITORIALE: Con specializzazione per l'industria 4.0

CICLO 14.2 AR/VR & Game Developer (2000h)

FIGURA NAZIONALE

10.4.1 Tecnico superiore Augmented, Virtual e Mixed Reality

PROFILO TERRITORIALE: Sviluppo di sistemi software in ambito gaming con specializzazione per l'industria 4.0

CICLO 14.3 Specialista in comunicazione Digital e Social (1800h)

FIGURA NAZIONALE

10.4.3 Tecnico superiore Digital Media Specialist

PROFILO TERRITORIALE: Social media manager e digital media marketing con specializzazione per l'industria 4.0

CICLO 14.4 Specialista in sicurezza di sistemi, reti e cloud (1800h)

FIGURA NAZIONALE

10.2.1 Tecnico superiore System Administrator

PROFILO TERRITORIALE: Gestione di reti e sistemi di telecomunicazioni con specializzazione per l'industria 4.0

☎ +39 010 6011477 – Segreteria: 346 8497545 – Tutor: 375 5289963 ; 349 7369537

email: amministrazione@accademiadigitaleliguria.it - segreteria@accademiadigitaleliguria.it

pec: its-ict@pec.accademiadigitaleliguria.it sito web: www.accademiadigitaleliguria.it

DESTINATARI:

n° 25 allievi/e per ciascuno singolo corso. Per l'iscrizione sono richiesti:

- possesso di diploma di Istruzione Superiore
- una preparazione di base sulle tecnologie digitali e sulla comunicazione in lingua inglese

DURATA E FREQUENZA:

I quattro corsi verranno:

- a) avviati entro novembre 2024 per concludersi entro l'anno 2026 (con possibile prolungamento per le attività di *job placement*)
- b) erogati grazie al finanziamento di cui al Decreto M.I.M. n.96 del 26-5-2023 "Decreto di riparto delle risorse per il potenziamento dell'offerta formativa degli Istituti Tecnologici Superiori ITS Academy nell'ambito della Missione 4 – Istruzione e Ricerca – Componente 1 – Potenziamento dell'offerta dei servizi di Istruzione: dagli asili nido alle Università – Investimento 1.5 "Sviluppo del sistema di formazione professionale terziaria (ITS)" del Piano nazionale di ripresa e resilienza, finanziato dall'Unione europea – Next Generation EU (PNRR)

Ciascuno dei quattro corsi sarà suddiviso in quattro semestri (due annualità) per un totale di:

- 2.000 ore per il corso Ciclo 14.1 TECNICO SUPERIORE "Full-Stack Developer"
- 2.000 ore per il corso Ciclo 14.2 TECNICO SUPERIORE "AR/VR & Game Developer"
- 1.800 ore per il corso Ciclo 14.3 TECNICO SUPERIORE "Specialista in comunicazione Digital e Social"
- 1.800 ore per il corso Ciclo 14.4 TECNICO SUPERIORE "Specialista in sicurezza di sistemi, reti e cloud"

Almeno il 35% delle ore corso sarà svolto in stage aziendale, presso aziende e studi professionali del settore e del territorio.

Almeno il 60% delle lezioni saranno a carico di docenti provenienti dal mondo del lavoro e delle professioni.

La frequenza è obbligatoria sia per i moduli proposti in presenza, sia per i moduli proposti in modalità a distanza (modalità FAD: massimo 20% delle ore di formazione). E' richiesta la frequenza per l'80% delle ore complessive del corso.

Non è consentita l'iscrizione contemporanea ad altri corsi del sistema ITS o corsi che richiedano la frequenza obbligatoria nei giorni feriali.

Su conforme decisione del Comitato Tecnico Scientifico (C.T.S.) di questa Fondazione, potranno essere concessi esoneri per singoli insegnamenti, in forma di "certificazione delle competenze" a fronte di precedenti attività formative o lavorative specifiche (ai corsi ITS possono partecipare anche occupati).

Il corso è totalmente gratuito (sono richieste: una marca da bollo 16€ per l'iscrizione e il pagamento della tassa statale per l'Esame Finale)

I partecipanti ricevono un notebook in comodato d'uso gratuito per due anni

Sono previste Borse di Studio finanziate PNRR e supporto economico per necessità di residenza in Genova

TITOLO FINALE CONSEGUITO:

Al termine del corso, previo superamento esame, verrà rilasciato il

Diploma di Tecnico Superiore legalmente riconosciuto a livello nazionale

corrispondente al **5° livello europeo EQF** corredato da certificazione Europass.

I diplomi di tecnico superiore costituiscono titolo per l'accesso ai pubblici concorsi ai sensi dell'art.5 comma7 del D.P.C.M. 25 gennaio 2008 e della L.99/2022 "Istituzione del Sistema terziario di istruzione tecnologica superiore"

I corsi proposti sono finalizzati a formare le figure professionali di:

- CICLO 14.1 Tecnico superiore sviluppatore di software*
- CICLO 14.2 Tecnico superiore Augmented, Virtual e Mixed Reality*
- CICLO 14.3 Tecnico superiore Digital Media Specialist*
- CICLO 14.4 Tecnico superiore System Administrator*

descritte in successiva sezione del bando.

SEDE DEL CORSO:

I moduli in presenza potranno essere erogati presso una delle sedi operative della Fondazione:

- Sede operativa di Genova San Fruttuoso via Imperiale, 41 Genova (c/o Fondazione Fassicom)
- Sede operativa di Genova Erzelli via Enrico Meloni 77 (c/o Liguria Digitale)

La scelta della sede di svolgimento di ciascun singolo corso verrà effettuata a esclusiva discrezione della Fondazione, sulla base delle condizioni logistiche e organizzative che emergeranno in fase di attivazione operativa del corso.

Eventuali moduli a distanza verranno proposti su piattaforma individuata e gestita dalla Fondazione (GOOGLE WORKSPACE/MEET o equivalente) previo accreditamento con accesso riservato fornito dalla Fondazione a tutti i partecipanti.

PRESENTAZIONE DOMANDE:

Le iscrizioni saranno aperte

Da 20 giugno 2024 fino a mercoledì 25 settembre 2024

(non fa fede la data del timbro postale)

Eventuali aggiornamenti delle date saranno comunicati sul sito

www.accademiadigitaleliguria.it

Per accedere ai corsi le/gli interessate/i dovranno presentare apposita domanda di iscrizione da consegnare in una delle seguenti modalità:

- Per lettera **raccomandata A/R** indirizzata a Fondazione ITS-ICT Accademia Digitale, (c/o Fondazione Fassicom), via Imperiale, 41 16143, Genova-San Fruttuoso (Ge), con la dicitura

"Domanda Iscrizione ITS-ICT Accademia Digitale Ciclo 14.x"

- Tramite **Posta Elettronica Certificata (PEC)** all'indirizzo its-ict@pec.accademiadigitaleliguria.it oggetto

"Domanda Iscrizione ITS-ICT Accademia Digitale Ciclo 14.x"

NB: per documentati e specifici motivi potranno essere accettate domande consegnate a mano, presso l'Ufficio di Segreteria della Fondazione, **SOLO SU APPUNTAMENTO** da concordare via mail (segreteria@accademiadigitaleliguria.it) oppure su cell.3468497545

☎ +39 010 6011477 – Segreteria: 346 8497545 – Tutor: 375 5289963 ; 349 7369537

email: amministrazione@accademiadigitaleliguria.it - segreteria@accademiadigitaleliguria.it

pec: its-ict@pec.accademiadigitaleliguria.it sito web: www.accademiadigitaleliguria.it

La domanda dovrà riportare l'indicazione del **singolo corso specifico** a cui si richiede l'iscrizione, salvo quanto sotto specificato alla voce seguente (Modalità di accesso)

Alla domanda dovranno essere allegati:

1. Curriculum Vitae (CV) in **formato europeo**;
2. Fotocopia del Titolo di studio;
3. n°1 foto tessera recente;
4. Fotocopia di un documento di identità in corso di validità;
5. n.1 marca da bollo da 16,00 euro.

Nel CV dovranno essere elencati:

- Diploma di Scuola Media Superiore conseguito specificando tipologia e votazione;
- Eventuali altri titolo di studio posseduti;
- Titoli e esperienze formative e lavorative;
- Certificazioni linguistiche, informatiche possedute;

Ogni altro titolo ritenuto utile ai fini della selezione.

MODALITA' DI ACCESSO:

I quattro percorsi formativi sono stati progettati e proposti al termine di approfondita analisi di mercato e in accordo con aziende leader del settore ICT, che partecipano attivamente alla gestione delle sue varie fasi formative (progettazione, docenze, stage).

Ogni singolo corso è rivolto a 25 partecipanti: le/i candidate/i dovranno sostenere apposite prove di selezione. Saranno valutati i curricula dei candidati, la preparazione di base in ambito tecnologico e in lingua inglese, nonché le motivazioni a svolgere il ruolo di tecnico superiore nei settori associati al profilo in uscita di ciascun corso, e nell'ICT in generale.

La selezione potrà essere effettuata prevedendo una soglia minima per l'idoneità ai corsi, fissata dalla commissione appositamente nominata.

La selezione sarà unica, con distinzione tra i quattro corsi: la commissione appositamente nominata produrrà quattro graduatorie distinte (14.1, 14.2, 14.3, 14.4).

Tra i candidati idonei per ciascun singolo corso, i primi venticinque, in ordine di punteggio, verranno ammessi e iscritti al percorso formativo richiesto. Verrà garantita la percentuale di candidati ammessi di sesso femminile per almeno un il 20% se consentito dai numeri delle iscrizioni.

I restanti candidati idonei, saranno inseriti in ordine di punteggio decrescente, in una lista d'attesa specifica per il singolo corso.

I candidati idonei, ma non ammessi al corso di preferenza potranno restare in lista d'attesa per subentrare in caso di rinunce, fino allo scadere del tempo minimo necessario per poter partecipare con successo al corso di interesse (residuo di 80% delle ore di lezione).

In caso di posti vacanti per uno specifico corso (numero di idonei inferiore a 25 oppure esaurimento della lista d'attesa), questi potranno essere coperti, fino a esaurimento posti, dai candidati in lista d'attesa in altri corsi, che accetteranno la proposta di iscrizione a corso diverso da quello indicato nelle preferenze. I candidati in lista d'attesa nei vari corsi verranno interpellati in ordine di punteggio totale decrescente.

A esclusiva discrezione di questa Fondazione, **eventuali candidati idonei ma non ammessi ai corsi, potranno essere inseriti, conservando il loro punteggio, nella graduatoria di eventuali altri corsi attivati durante l'anno accademico 2024/2025.**

Il presente bando e il modulo per la domanda di iscrizione sono disponibili sul sito www.accademiadigitaleliguria.it. Per ulteriori informazioni si può contattare la Segreteria via mail (segreteria@accademiadigitaleliguria.it) oppure su **cell.346 8497545**.



☎ +39 010 6011477 – Segreteria: 346 8497545 – Tutor: 375 5289963 ; 349 7369537
email: amministrazione@accademiadigitaleliguria.it - segreteria@accademiadigitaleliguria.it
pec: its-ict@pec.accademiadigitaleliguria.it sito web: www.accademiadigitaleliguria.it

La Segreteria è disponibile per appuntamenti finalizzati a fornire informazioni sul corso.

PARI OPPORTUNITA'

L'accesso ai corsi avviene nel rispetto delle norme di cui alla legge 125/1991.

FIGURE PROFESSIONALI PREVISTE

Nel quadro economico attuale, in cui le tecnologie svolgono un ruolo cruciale, risulta fondamentale la formazione di nuove figure professionali che, come nel caso dei diplomati dai **corsi Ciclo 14.1, Ciclo 14.2, Ciclo 14.3, Ciclo 14.4**, sappiano inserirsi in contesti produttivi tecnologicamente innovativi e in continuo cambiamento.

CICLO 14.1 Full-Stack Developer (2000h)

Il Tecnico superiore **Full-Stack Developer** è una figura professionale orientata allo sviluppo, al deploy e alla gestione di applicazioni software, in grado di operare sia lato front-end (interfaccia utilizzata dall'utente finale) che lato back-end (componente che regola le logiche di funzionamento dell'applicazione, le configurazioni dei server e delle basi dati su cui operare). A tale scopo la figura in oggetto deve conoscere i vari aspetti della programmazione, con particolare riferimento a diversi linguaggi e strumenti adatti ai più comuni ambiti applicativi, a partire dall'ambiente cloud.

Un'attenzione specifica verrà dedicata agli strumenti e alle metodologie per migliorare, velocizzare, mantenere e sviluppare il software, adottando strategia DevOps e metodologie Agile.

Al termine del corso biennale i diplomati avranno acquisito le competenze per:

- Saper comunicare in lingua inglese
- Saper collaborare in gruppo e parlare in pubblico
- Programmare utilizzando linguaggi Object Oriented, di scripting e linguaggio SQL
- Adottare opportune metodologie, pattern e framework per lo sviluppo del codice lato back-end: .net framework / C# , java , Python
- Adottare opportune metodologie, pattern e framework per lo sviluppo del codice lato front-end: React e Angular
- Sviluppare Web Services e metodi di accesso ai dati
- Configurare Database
- Applicare metodologie per la gestione del ciclo di vita del software
- Gestire la sicurezza dei dati
- Sviluppare applicazioni mobile e cloud
- Conoscere le pratiche di sviluppo software avanzate
- Implementare le pratiche di sviluppo Agile, ad esempio le revisioni del codice e l'utilizzo del controllo del codice sorgente
- Riconoscere le diverse fasi e l'analisi dei processi

☎ +39 010 6011477 – Segreteria: 346 8497545 – Tutor: 375 5289963 ; 349 7369537

email: amministrazione@accademiadigitaleliguria.it - segreteria@accademiadigitaleliguria.it

pec: its-ict@pec.accademiadigitaleliguria.it sito web: www.accademiadigitaleliguria.it

CICLO 14.2 AR/VR & Game Developer (2000h)

Il Tecnico superiore **AR/VR & Game Developer** è una figura professionale che progetta e sviluppa sia prodotti ludici per le varie piattaforme tecnologiche (dispositivi mobili, console, PC o web), sia esperienze interattive anche nel metaverso, occupandosi della progettazione e dello sviluppo di videogiochi e applicazioni di realtà aumentata/virtuale, a supporto della fase di ideazione di un generico prodotto o servizio destinato al mercato consumer oppure ai settori dell'industria, dei servizi e della cultura.

Al termine del corso biennale i diplomati avranno acquisito le competenze per:

- Esprimersi in lingua inglese (Livello B2)
- Saper collaborare in gruppo e parlare in pubblico
- Programmare utilizzando linguaggi Object Oriented e di scripting
- Applicare metodologie per la gestione del ciclo di vita del software
- Adottare opportune metodologie, pattern e framework per lo sviluppo del codice
- Configurare Database
- Gestire la sicurezza dei dati
- Comprendere i principi fondamentali della progettazione e dello sviluppo di applicazioni AR/VR e videogiochi
- Saper sviluppare applicazioni utilizzando le tecnologie e le piattaforme per realizzare esperienze AR/VR e videogiochi, con Unreal Engine, Unity, ARKit, ARCore, etc.
- Utilizzare le principali tecniche di UI/UX, al fine di sviluppare interfacce adeguate, accattivanti e immersive
- Apprendere tecniche di modellazione 3D, animazione, rendering e texturing
- Acquisire nozioni di Sound Design, utili per creare un'esperienza totalmente immersiva e più verosimile possibile
- Applicare le metodologie del game design per la progettazione di meccaniche di gioco
- Collaborare a identificare le tendenze del mercato, le esigenze dei consumatori e le opportunità di business in relazione ai videogiochi e alle tecnologie di realtà virtuale/aumentata
- Contribuire alla definizione degli obiettivi di business dell'azienda in relazione alle tecnologie di realtà virtuale/aumentata e videogiochi, supportando l'azienda a identificare elementi chiave per il successo quali: il numero di utenti attivi, il tasso di conversione e il fatturato
- Sviluppare prodotti e soluzioni innovative che possano essere utilizzate per raggiungere gli obiettivi dell'azienda o per supportare l'azienda nell'integrazione di videogiochi o di tecnologie di realtà virtuale/aumentata

☎ +39 010 6011477 – Segreteria: 346 8497545 – Tutor: 375 5289963 ; 349 7369537

email: amministrazione@accademiadigitaleliguria.it - segreteria@accademiadigitaleliguria.it

pec: its-ict@pec.accademiadigitaleliguria.it sito web: www.accademiadigitaleliguria.it

CICLO 14.3 Specialista in comunicazione Digital e Social (1800h)

Il Tecnico superiore **Specialista in comunicazione Digital e Social** è una figura professionale orientata alla comunicazione e al marketing online, che possiede competenze specifiche in ambito ICT, digital marketing e social media marketing utili a sostenere aziende ed enti vari nei processi di innovazione digitale, per accrescerne la competitività anche in ottica internazionale.

È in grado di progettare e attuare strategie di comunicazione basate su obiettivi condivisi con il cliente, realizzando campagne e progetti di web marketing che integrano la comunicazione online con quella offline e creando gli opportuni supporti e contenuti web, quali post sui Social Media, testi, pagine web, grafica, video, foto, audio.

Al termine del corso biennale, i diplomati avranno acquisito le competenze per:

- Esprimersi in lingua inglese (Livello B2)
- Collaborare in gruppo e in un team digitale e saper presentare elaborati con pitch efficaci
- Conoscere le basi del marketing B2B e B2C, saper comprendere un bilancio e allocare risorse con un media plan
- Analizzare e comprendere i bisogni del cliente, elaborando un progetto in grado di raggiungere i risultati attesi attraverso strategie di comunicazione e di advertising online efficaci
- Conoscere i canali social, realizzare e gestire profili aziendali su Facebook, Instagram, LinkedIn, TikTok e altre piattaforme online
- Ideare, realizzare e gestire campagne di advertising online sulle principali piattaforme: Google, Meta, LinkedIn, TikTok, Spotify
- Conoscere le dinamiche della SEO, dell'influencer marketing e dell'email marketing
- Conoscere le basi del visual design per realizzare o modificare semplici elaborati grafici attraverso la Creative Suite di Adobe
- Conoscere i fondamenti di Web design con CMS e per saper aggiornare i contenuti di un sito web
- Realizzare contenuti testuali, foto, video e audio
- Utilizzare strumenti di Intelligenza Artificiale generativa per integrarli in modo consapevole ed efficace nel proprio flusso di lavoro
- Leggere e interpretare i dati per comprendere l'andamento qualitativo di una campagna di comunicazione, per poi suggerire i più adeguati interventi migliorativi

☎ +39 010 6011477 – Segreteria: 346 8497545 – Tutor: 375 5289963 ; 349 7369537

email: amministrazione@accademiadigitaleliguria.it - segreteria@accademiadigitaleliguria.it

pec: its-ict@pec.accademiadigitaleliguria.it sito web: www.accademiadigitaleliguria.it

CICLO 14.4 Specialista in sicurezza di sistemi, reti e cloud (1800h)

Il Tecnico superiore **Specialista in sicurezza di sistemi, reti e cloud** è una figura professionale che unisce le competenze del classico amministratore di sistemi hardware/software e dell'amministratore di reti informatiche, in quanto possiede le competenze sia per: gestire sistemi operativi e reti di computer; garantire il buon governo e la massima efficacia dell'hardware e del software, dei sistemi operativi e delle reti; assicurare la sicurezza degli stessi.

In particolare, lo **Specialista in sicurezza di sistemi, reti e cloud**, grazie a un approccio tipo DevOps, è in grado di inquadrare gli aspetti tecnici della sicurezza all'interno del contesto giuridico attuale, conosce i principali standard di sicurezza, sa come implementarli e sa valutare gli elementi di vulnerabilità di una rete o di una configurazione cloud.

Al termine del corso biennale i diplomati avranno acquisito le competenze per:

- Esprimersi in lingua inglese (Livello B2)
- Utilizzare le principali tecniche comunicative per la gestione delle relazioni interpersonali all'interno di un gruppo
- Operare in sicurezza sui luoghi di lavoro
- Conoscere le principali architetture funzionali, protocolli e algoritmi per reti cablate e wifi
- Configurare apparati di rete: switch, router, firewall
- Conoscere i fondamenti dei sistemi distribuiti, il cloud computing e i relativi modelli di servizio
- Utilizzare tecnologie di virtualizzazione e containerizzazione
- Programmare con linguaggi di scripting in ambiente windows e linux
- Scegliere opportuni protocolli di comunicazione
- Collaborare alla gestione dei servizi IT di un'organizzazione (sistemi e servizi) e alla gestione della sicurezza dei dati
- Conoscere i concetti base della cyber security, ed i concetti di protezione di un sistema informatico attraverso diversi livelli di difesa
- Conoscere best practice per il backup dei dati e il disaster recovery

+39 010 6011477 – Segreteria: 346 8497545 – Tutor: 375 5289963 ; 349 7369537

email: amministrazione@accademiadigitaleliguria.it - segreteria@accademiadigitaleliguria.it

pec: its-ict@pec.accademiadigitaleliguria.it sito web: www.accademiadigitaleliguria.it

SELEZIONE IN INGRESSO

OGGETTO DELLA VALUTAZIONE

1. Titoli e esperienze formative e lavorative certificate e dichiarate nel curriculum (alternanza scuola lavoro, stage, tirocini, apprendistato, ecc.);
2. Diploma in relazione alla tipologia e alla votazione;
3. Certificazioni linguistiche, informatiche ecc.;
4. Conoscenze di base linguistiche, scientifiche, tecniche dell'ambito cui l'ITS si riferisce;
5. Lingua Inglese veicolare e uso di pacchetti informatici;
6. Motivazioni e attitudini.

COMMISSIONE SELEZIONATRICE

La Commissione selezionatrice è composta da almeno quattro persone professionalmente qualificate, tra cui:

- o un esperto di selezione;
- o un esperto di lingua Inglese;
- o un rappresentante dell'Università e/o del lavoro della filiera di riferimento;
- o un rappresentante della Fondazione ITS-ICT Accademia Digitale.

SEDE DELLE PROVE

La sede e la data delle prove saranno comunicate in fase di convocazione per le prove medesime.

TIPOLOGIA DELLE PROVE

Come da regolamento apposito, la selezione si compone di tre prove (scritte o orali):

1. Test scritto logico-attitudinale proposto in forma di questionario (su carta) con 20 domande che riguardano le aree del ragionamento logico, delle competenze linguistico-espressive e delle conoscenze di base. Le domande sono tutte proposte con risposta chiusa (quattro scelte, una sola corretta) e valutate un punto per ogni risposta corretta

Massimo 20 punti

2. Test scritto di lingua inglese proposto in forma di questionario (al computer o su carta) con 20 domande finalizzate a valutare le competenze in lingua inglese dei candidati, in relazione alla tipologia di corso proposta. Le domande sono tutte proposte con risposta chiusa (quattro scelte, una sola corretta) e valutate un punto per ogni risposta corretta

Massimo 10 punti

3. Colloquio orale a carattere motivazionale. Il colloquio valuterà le motivazioni del candidato in relazione alla tipologia di corso indicata da ogni singolo/a candidato/a. **Massimo 40 punti**

Si precisa che per la definizione delle prove si farà riferimento ai risultati di apprendimento e competenze attesi in uscita dai corsi di scuola secondaria di 2° grado (liceo, tecnico, professionale) dell'ambito di riferimento dell'ITS.

Per il dettaglio sulla valutazione delle prove si invia all'apposito Regolamento che verrà comunicato a tutti i partecipanti con congruo anticipo rispetto allo svolgimento delle prove di selezione.

PER INFORMAZIONI

www.accademiadigitaleliguria.it

segreteria@accademiadigitaleliguria.it

cell.346 8497545

Genova, 18 giugno 2024 (Prot.N. 794.)

Silvia Alcozer

Direttrice Fondazione ITS-ICT Accademia Digitale